



## **BASES DEL CONCURSO “SE BUSCA MASCOTA”**

### **1. ¿Qué queremos?**

Un dibujo que esté relacionado con la biblioteca, con los libros o con la lectura en general.

### **2. ¿Cómo debe ser el dibujo?**

La mascota se dibujará y coloreará usando cualquier técnica, incluso puede hacerse con medios informáticos (en este caso, entregad, junto con el formato papel, también el archivo informático).

Lo tendréis que presentar en una hoja de papel de tamaño FOLIO. El tamaño del dibujo debe ocupar gran parte de la extensión de este folio.

La mascota ha de ser original; quedando eliminado todo dibujo que sea una copia o esté inspirado en dibujos de personajes conocidos.

### **3. ¿Debe de tener un nombre la mascota?**

Claro que sí. ¿Qué sería de una mascota sin un nombre? El nombre de la mascota debe aparecer en el dibujo.

### **4. ¿Hasta cuándo puedo entregar el dibujo?**

El último día para entregar el dibujo será el **LUNES, 10 DE DICIEMBRE**.

### **5. ¿Dónde puedo entregarlo?**

Los dibujos se podrán dejar en la BIBLIOTECA de 11.30 a 12.00 todos los días.

### **6. ¿Cómo debo presentarlo?**

El dibujo con el nombre de la mascota irá dentro de un sobre grande. Y dentro de ese sobre irá otro sobre pequeño cerrado que contenga una hoja con tus datos personales (nombre, apellidos y curso). Ambos sobres solo deben llevar escrito tu alias.

### **7. ¿Quién podrá participar?**

Todo el alumnado del Centro. Cada participante podrá presentar dos dibujos.

Se hará una exposición en la biblioteca con todas las mascotas presentadas.

### **8. ¿Quién elegirá a la mascota?**

El jurado estará formado por el Equipo de Apoyo de la Biblioteca y los profesores que forman parte del Grupo de trabajo “Dinamización de la Biblioteca”.

La decisión del Jurado será inapelable, pudiendo declararse desierto el premio si los trabajos no responden al nivel exigido. Una vez emitido el fallo, se procederá a la apertura del sobre que contiene la identificación del concursante y se hará público.

### **9. ¿Qué aspectos debemos tener en cuenta?**

- Se valorará, sobre todo, la originalidad, la limpieza del trabajo, el colorido, la sencillez del dibujo y la relación que guarde con la lectura.

- El Departamento de Educación Plástica tendrá un voto de calidad, para decidir en caso de empate, y además se reserva el derecho de retocar o mejorar la mascota, sin perder la identidad para facilitar su difusión como símbolo de nuestra biblioteca.

- La Biblioteca se reserva todos los Derechos de uso y difusión de estas imágenes, tanto en los tabloneros de anuncios, como en la Red ( blog, página web...)

- Quedarán excluidos del Concurso las imágenes ofensivas, sexistas, xenófobas o que falten el respeto de alguna manera.

### **10. ¿Qué supone la participación en este concurso?**

La participación en este Concurso supone la aceptación y cumplimiento de cada una de estas normas.

El **ganador** recibirá un diploma de reconocimiento y un regalo consistente en un VALE DE 50€ canjeable en papelerías, tiendas de deporte y tiendas de música.

**CONVOCA BIBLIOTECA JUAN DE ARÉJULA**



### CALENDARIO

- FECHA DE ENTREGA: 24 octubre – 10 de diciembre
- EXPOSICIÓN Y VOTACIÓN: del 10 al 16 de diciembre.
- La MASCOTA GANADORA se anunciará en un acto que tendrá lugar en la Biblioteca el lunes 17 de diciembre en el recreo.